## Переменные и выражения

1. Создайте три переменные. Присвойте первой переменной числовое значение. Вторая переменная равна первой переменной, увеличенной в три раза. Третья переменная равна сумме двух первых. Выведите на экран все три.
2. Создайте переменные firstName и lastName для хранение имени и фамилии, запишите в них значения из модального окна prompt. Выведите на экран приветствие (“What’s up John Doe”).
3. Создайте переменные x и y для хранения числа. Значения переменные получают из prompt. Рассчитайте произведение, частное, разность и сумму этих значений. Результат последовательно отобразите в модальном окне.
4. Напишите в переменных формулу для расчета з/п за июль с учетом, что количество рабочий часов, количество рабочих дней в неделе и рейт за час – переменные значения и читаются из prompt.
5. Напишите программу, которая без использования оператора сравнения определяет, является ли число, введенное пользователем, нечётным.
6. Напишите программу, которая проверяет, является ли значение, введенное пользователем, числом.
7. Запишите в переменную случайное число (Math.random()), умножьте его на 100 и округлите. Получите второе число из окна prompt. Сравните и отобразите в модальном окне: первое число меньше второго или нет, а также оба значения.
8. Создайте переменную str и запишите в нее из prompt такое предложение «Мне нравится изучать Front-end». Также создайте еще одну переменную и запишите в нее из prompt то, что вам нравится изучать. С помощью методов строки определите существует ли то что вам нравится изучать в исходной строке str. Также возьмите подстроку «Мне нравится изучать » из исходной переменной str сохраните ее в переменной. Создайте еще одну переменную result куда запишите результирующую строку объединяющую «Мне нравится изучать » и то что вам нравится изучать (примените для этого обратные кавычки ` `). Отобразите результат в модальном окне.